

CENNÍK PROGRAMOV KREATÍVNEHO CENTRA NITRA

Navrhované vstupné pre účastníkov na programy Akadémie KKP spúšťané v období marec - jún 2023

Hlavná aktivita	Program	Vstupné na program v EUR
HA2	Inkubátor 1 - IDEA - online (študent)	0
HA2	Inkubátor 1 - IDEA - v priestore (študent)	0
HA2	Inkubátor 1 - IDEA - online (štandard)	30
HA2	Inkubátor 1 - IDEA - v prenajatom priestore (štandard)	30
HA2	Inkubátor 2 - PLAN - online	65
HA2	Inkubátor 2 - PLAN - v prenajatom priestore	70
HA2	Akcelerátor 1 - QUICK START - online	75
HA2	Akcelerátor 1 - QUICK START - v prenajatom priestore	80
HA2	Akcelerátor 1 - QUICK START - intenzívna forma	35
HA2	Akcelerátor 2 - COMPLEX FIX	105
HA2	Akcelerátor 2 - COMPLEX - materiálno-technická podpora (% z výšky reálne poskytnutej materiálno-technickej podpory)	6 %
HA2	Akcelerátor 3 - START UP FIX	130
HA2	Akcelerátor 3 - START UP - materiálno-technická podpora (% z výšky reálne poskytnutej materiálno-technickej podpory)	6 %
HA2	Akcelerátor 4 - SPECIAL	35
HA2	Market Access	130
HA2	Hudobný lab bez materiálu a techniky	60
HA2	Hudobný lab s materiálom a technikou	65
HA2	Remeselný lab s materiálom a technikou	65
HA2	Scénický lab bez materiálu a techniky	60

HA2	Vizuálny lab bez materiálu a techniky (študent)	0
HA2	Vizuálny lab bez materiálu a techniky	60
HA2	Vizuálny lab s materiálom a technikou	65
HA2	Multimediálny lab bez materiálu a techniky	60
HA2	Multimediálny lab s materiálom a technikou	65
HA2	Nahrávanie singlov	150
HA2	Hack Days	25
HA2	Stáže na Slovensku	75
HA2	Stáže v zahraničí	130
HA2	Trh kreatívco	20
HA2	Networkingové podujatia	1

Navrhované vstupné na verejné programy KCN

Hlavná aktivita	Program	Vstupné na program v EUR
HA3	konferencia	0
HA3	výstavy	2
HA3	výstavy vo verejnom priestore	0 alebo dobrovoľný príspevok
HA3	scénické umenie - prezentácia diel - KCN	2
HA3	scénické umenie - prezentácia diel - v spolupráci	0
HA3	workshopy malé - slovenské	2
HA3	workshopy malé - zahraničné	4
HA3	workshopy stredné - slovenské	2
HA3	workshopy stredné - zahraničné	4
HA3	stáže pre zahraničných odborníkov	0